

DIS501 Ανάλυση και Σχεδιασμός Πληροφοριακών Συστημάτων

Week 11 Βαθμολογούμενη δραστηριότητα – Δημιουργία UX system prototype με την χρήση του εργαλείου Figma

Case study:

Το πανεπιστήμιο επιθυμεί να δημιουργήσει μια απλή και εύχρηστη εφαρμογή που θα επιτρέπει στους φοιτητές να κλείνουν ραντεβού για χρήση θέσεων μελέτης και υπολογιστών στη βιβλιοθήκη. Το σύστημα διαχείρισης ραντεβού βιβλιοθήκης θα βοηθήσει στον καλύτερο έλεγχο της χωρητικότητας, ειδικά σε περιόδους εξετάσεων, και θα διευκολύνει τους φοιτητές να οργανώνουν το πρόγραμμά τους. Η εφαρμογή θα συνδέεται με το πανεπιστημιακό email, δίνοντας στους χρήστες τη δυνατότητα να:

- Βλέπουν τη διαθεσιμότητα θέσεων μελέτης ή υπολογιστών ανά ημέρα και ώρα.
- Κλείνουν ραντεβού για συγκεκριμένη ώρα, θέση και διάρκεια.
- Βλέπουν εύκολα το ιστορικό και τα προγραμματισμένα ραντεβού τους, με δυνατότητα ακύρωσης.

Θα σχεδιάσετε ένα πρωτότυπο του συστήματος (διεπαφή), με την χρήση του εργαλείου Figma που θα περιλαμβάνει τις εξής βασικές λειτουργίες:

- **Σελίδα Εισόδου (Login Page):** Οι χρήστες θα μπορούν να συνδέονται με το πανεπιστημιακό τους email και κωδικό πρόσβασης.
- **Σελίδα Επιλογής Ραντεβού (Appointment Booking Page):** Ημερολόγιο με διαθέσιμες ώρες. Επιλογή θέσης (θέση μελέτης ή θέση υπολογιστή). Επιλογή ημερομηνίας και διάρκειας κράτησης. Κουμπί “Κράτηση”.

Δραστηριότητες:

1. Στόχος σας είναι να σχεδιάσετε μια απλή και εύχρηστη διεπαφή, εφαρμόζοντας βασικές αρχές λειτουργικότητας και ευχρηστίας, και στη συνέχεια να την αξιολογήσετε ως προς τη χρηστικότητα και την εμπειρία χρήστη, χρησιμοποιώντας τα **10 Usability Heuristics του Nielsen**.

Τι πρέπει να περιλαμβάνει η αναφορά σας:

- **Screenshots του πρωτοτύπου σας (Figma):** Ενσωματώστε screenshots από τη διεπαφή που δημιουργήσατε στο Figma. Προσθέστε annotations (σημειώσεις πάνω στις εικόνες) για να εξηγήσετε ποιες αρχές UX σχεδιασμού εφαρμόσατε (π.χ. συνέπεια, ευκολία πλοήγησης).

- **Αξιολόγηση με Heuristic Evaluation:** Επιλέξτε 3 (δική σας επιλογή) από τα 10 Usability Heuristics του Nielsen. Για κάθε ένα από αυτά εξηγήστε αν η διεπαφή σας το ικανοποιεί ή όχι και υποστηρίξετε την απάντησή σας με παράδειγμα από το πρωτότυπο (screenshot) και μικρή περιγραφή.

Αυτή η δραστηριότητα είναι βαθμολογούμενη. Θα δοθεί και ανατροφοδότηση.

Οδηγίες Υποβολής Εργασίας

Το αρχείο πρέπει να πληροί τις εξής απαιτήσεις:

1. **Τίτλος Εργασίας:** Στην αρχή του αρχείου πρέπει να αναφέρεται ο τίτλος της εργασίας
2. **Εργασία:**
 - Το περιεχόμενο της εργασίας, όπως ορίζεται από τις δραστηριότητες (ασκήσεις 1-2)
 - Σύνδεσμος Πρωτοτύπου (Figma): Επικολλήστε τον δημόσιο σύνδεσμο προβολής του πρωτοτύπου που σχεδιάσατε στο Figma.

Marking Scheme

Η εργασία βαθμολογείται συνολικά στα 100 βαθμούς και κατανέμεται ως εξής:

Κατηγορία	Κριτήρια αξιολόγησης	Συνολικές μονάδες
Περιεχόμενο	Η διεπαφή είναι λειτουργική, ευανάγνωστη, και εφαρμόζει με συνέπεια βασικές αρχές usability	50
	Η διεπαφή είναι σχεδιασμένη, με οπτική συνοχή, καλά οργανωμένη πλοήγηση και ρεαλιστική απεικόνιση	30
	Πολύ καλά δομημένη αξιολόγηση με σαφή σύνδεση μεταξύ heuristics και παραδειγμάτων από το πρωτότυπο.	10
	Το υλικό που περιλαμβάνεται είναι σχετικό με το συνολικό μήνυμα/σκοπό.	10