

DIS501 Ανάλυση και Σχεδιασμός Πληροφοριακών Συστημάτων

Week 11 Βαθμολογούμενη ομαδική δραστηριότητα – Δημιουργία UX system prototype με την χρήση του εργαλείου Figma

Case study:

Το πανεπιστήμιο έχει ανάγκη από μια απλή και εύχρηστη εφαρμογή που θα επιτρέπει στους φοιτητές να εγγράφονται στα μαθήματα του εξαμήνου. Το σύστημα φοιτητικών εγγραφών αποτελεί μια απλή, εύχρηστη εφαρμογή που επιτρέπει στους φοιτητές να επιλέγουν και να διαχειρίζονται τα μαθήματα του εξαμήνου τους. Μέσω ασφαλούς σύνδεσης με το πανεπιστημιακό email, οι χρήστες αποκτούν πρόσβαση σε μια λίστα διαθέσιμων μαθημάτων, με πληροφορίες όπως τίτλος, διδάσκων, ώρες και διαθέσιμες θέσεις. Η διεπαφή επιτρέπει την άμεση εγγραφή, ενώ παρέχει και ξεκάθαρη προβολή των μαθημάτων στα οποία ο φοιτητής έχει ήδη εγγραφεί. Ως ομάδα, θα σχεδιάσετε ένα πρωτότυπο του συστήματος (διεπαφή), με την χρήση του εργαλείου Figma που θα περιλαμβάνει τις εξής βασικές λειτουργίες:

- **Σελίδα Εισόδου (Login Page):** Οι χρήστες θα μπορούν να συνδέονται με το πανεπιστημιακό τους email και κωδικό πρόσβασης.
- **Σελίδα Επιλογής Μαθημάτων (Course Selection):** Οι φοιτητές θα βλέπουν μια λίστα διαθέσιμων μαθημάτων με βασικές πληροφορίες, όπως τίτλο μαθήματος, καθηγητή και αριθμό διαθέσιμων θέσεων. Θα μπορούν να επιλέξουν μαθήματα και να εγγραφούν σε αυτά.
- **Σελίδα Προβολής Εγγραφών (Enrollment Summary):** Οι φοιτητές θα μπορούν να βλέπουν τα μαθήματα στα οποία έχουν ήδη εγγραφεί, με σχετικές πληροφορίες όπως ώρες διδασκαλίας και τοποθεσία.

Δραστηριότητες:

1. Στόχος σας είναι να σχεδιάσετε μια απλή και εύχρηστη διεπαφή, εφαρμόζοντας βασικές αρχές λειτουργικότητας και ευχρηστίας, και στη συνέχεια να την αξιολογήσετε ως προς τη χρηστικότητα και την εμπειρία χρήστη, χρησιμοποιώντας τα **10 Usability Heuristics του Nielsen**.

Τι πρέπει να περιλαμβάνει η αναφορά σας:

- **Screenshots του πρωτοτύπου σας (Figma):** Ενσωματώστε screenshots από τη διεπαφή που δημιουργήσατε στο Figma. Προσθέστε annotations (σημειώσεις πάνω στις εικόνες) για να εξηγήσετε ποιες αρχές UX σχεδιασμού εφαρμόσατε (π.χ. συνέπεια, ευκολία πλοήγησης).

- **Αξιολόγηση με Heuristic Evaluation:** Επιλέξτε 3 (δική σας επιλογή) από τα 10 Usability Heuristics του Nielsen. Για κάθε ένα από αυτά εξηγήστε αν η διεπαφή σας το ικανοποιεί ή όχι και υποστηρίξτε την απάντησή σας με παράδειγμα από το πρωτότυπο (screenshot) και μικρή περιγραφή.

Αυτή η δραστηριότητα είναι βαθμολογούμενη. Θα δοθεί και ανατροφοδότηση.

Οδηγίες Υποβολής Ομαδικής Εργασίας

Παρόλο που η δραστηριότητα είναι ομαδική, κάθε φοιτητής υποχρεούται να υποβάλει το ομαδικό αρχείο ατομικά μέσω της πλατφόρμας. Το αρχείο πρέπει να πληροί τις εξής απαιτήσεις:

1. **Τίτλος Εργασίας:** Στην αρχή του αρχείου πρέπει να αναφέρεται ο τίτλος της εργασίας
2. **Στοιχεία Ομάδας:** Να αναφέρονται τα ονοματεπώνυμα όλων των μελών της ομάδας.
3. **Ομαδική Συμμετοχή:** Το αρχείο πρέπει να περιλαμβάνει:
 - **Κατανομή εργασιών:** Περιγράψτε ποια μέρη της δραστηριότητας ανέλαβε κάθε μέλος. Κάθε φοιτητής θα πρέπει να προσθέσει το όνομά και την υπογραφή του, υποδηλώνοντας ότι συμφωνεί με το περιεχόμενο που υποβάλλεται.
 - **Τρόπος Συνεργασίας:** Αναφέρετε πώς συνεργαστήκατε (π.χ. online συναντήσεις, εργασία σε κοινό έγγραφο, κ.λπ.).
4. **Εργασία:**
 - Το περιεχόμενο της εργασίας, όπως ορίζεται από τις δραστηριότητες (ασκήσεις 1-2)
 - Σύνδεσμος Πρωτοτύπου (Figma): Επικολλήστε τον δημόσιο σύνδεσμο προβολής του πρωτοτύπου που σχεδιάσατε στο Figma.

Marking Scheme

Η ομαδική εργασία βαθμολογείται συνολικά στα 100 βαθμούς και κατανέμεται ως εξής:

Κατηγορία	Κριτήρια αξιολόγησης	Συνολικές μονάδες
Περιεχόμενο (65 μονάδες)	Η διεπαφή είναι λειτουργική, ευανάγνωστη, και εφαρμόζει με συνέπεια βασικές αρχές usability	50
	Η διεπαφή είναι σχεδιασμένη, με οπτική συνοχή, καλά οργανωμένη πλοήγηση και ρεαλιστική απεικόνιση	30
	Πολύ καλά δομημένη αξιολόγηση με σαφή σύνδεση μεταξύ heuristics και παραδειγμάτων από το πρωτότυπο.	10
	Το υλικό που περιλαμβάνεται είναι σχετικό με το συνολικό μήνυμα/σκοπό.	10